Relatório de produção – Jhonnatan Christofer Barbosa – RA00281515 – JOGMA3

Quarta-feira e Quinta-feira, dias 19/05 e 20/05: Ajudei no desenvolvimento do mundo, roteiro e personagens. Também estava presente durante a criação dos puzzles.

Atuei principalmente na criação de sketches e nas modelagens dos props que estarão presentes no jogo. Finalizei alguns modelos, os quais uparei assim que possível no projeto do github. Também preparei alguns dos materiais e texturas que usaremos nos mesmos. Atualmente estou modelando os próximos props que entrarão no projeto.

Semana do dia 24/05: Modelei alguns props críticos para o projeto e comecei o processo de texturização dos props feitos pelos outros membros.

Semana do dia 31/05: Comecei o processo de importação dos modelos para o projeto da Unity, testei o sistema de materiais da mesma e organizei a pasta assets.

Semana do dia 07/06: Migrei totalmente para o papel de texturização. Nessa semana desenvolvi um método mais rápido e eficiente para texturizar. Importei novas texturas, remapeei UVs problemáticas juntamente com erros de modelação.

Semana do dia 14/06: Trabalhei principalmente na Unity, alguns modelos apresentavam erros ou estavam desatualizados, então organizei em duas pastas, separadas por versões. Optei por guardar os antigos dentro da própria pasta do projeto para backup, irei removê-los na entrega final.

Semana do dia 21/06: Tivemos problemas com o GitHub, praticamente perdemos o projeto lá, por isso, usamos um backup muito desatualizado. Trabalhei principalmente em retomar o que tínhamos na semana anterior.

Semana do dia 28/06: Nessa semana eu remodelei a versão final da casa, com portas, janelas e paredes novas, reajustei o layout, criando outro flow para ela. Texturizei os últimos props.

Por conta do erro no GitHub, vou listar minhas contribuições:

* Modelos:
  + Casa
    - Paredes
    - Janelas
    - Chao/Teto
  + Corda
  + Garrafas
  + Lanterna
  + Radio
* Texturas:
  + Casa
    - Paredes
    - Janelas
    - Porta
    - Madeiras
    - Chao/teto
  + Banheira
  + Privada
  + Corda
  + Relógio grande
  + Relógio pequeno
  + Penteadeira
  + Quadro
  + Espelho
  + Telefone
  + Vasos (3 diferentes)
  + Tapetes
  + Fogão
  + Garrafas
  + Lanterna
  + Luminária
  + Manequins (3 diferentes)
  + Mesa dos bonecos
    - Mesa
    - Cadeira
    - Bonecos (3 materiais diferentes)
  + Radio
  + Cartas
  + Tapete oval
  + Armário
  + Gancho
  + Jornais
  + Talheres
  + Chaleira
  + Cadeiras (2 diferentes)
  + Pratos
  + Banco
  + Geladeira
  + Pia
  + Mesa Oval
  + Carro
  + Cerca
  + Grama
  + Asfalto
  + Calçada
  + Armário cozinha
  + Subsolo

Texturas foram pegas de:

* www.cgtrader.com
* www.texturecan.com
* www.textures.com/library
* www.freestocktextures.com/